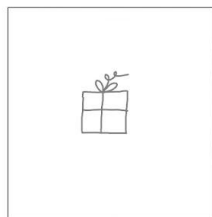


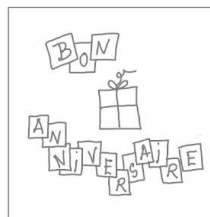
Carte d'anniversaire



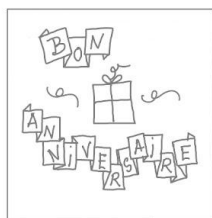
1) Un croquis



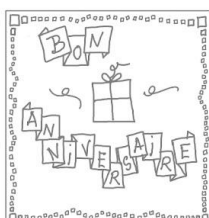
2) Un texte



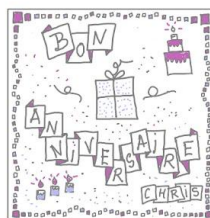
3) Des cadres



4) Des lignes



5) Une bordure



6) Couleurs et ajouts (pictos et points)

Un peu plus de SKETCHNOTING?



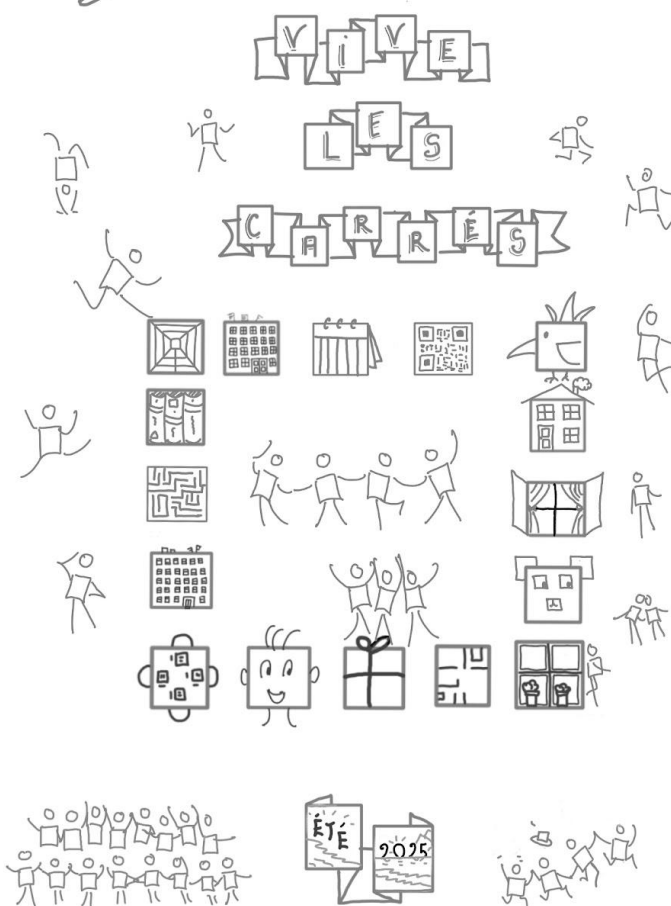
11

Écrit et publié par D. Montagnon
Contact: cf sketchbibi -
© 2025



Sketchzine 1

un peu de sketchnoting?



Plus ici →

SOMMAIRE

CONNAÎTRE

SKETCHNOTING ? 2

LETTRES 3

GROUPE 4

POURQUOI SKETCHNOTER ? 5

DESSINS 6

POSTERS 7

POINTS ET LIGNES 8

CADRES 9

PRATIQUER

ABÉCEDAIRE 3

UN "PATCHWORK" 4

INGRÉDIENTS 5

DÉFI DESSIN 6

JEU-LABYRINTHE 8

BANDEROLE 9

DES SOLUTIONS 10

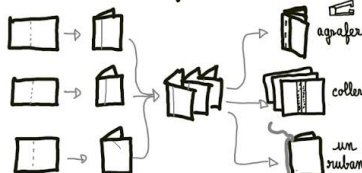
CARTE 11



COMMENT RELIER SKETCHZINE ?

1 imprimer les 3 feuilles recto-verso

2



Comment réaliser les projets ?

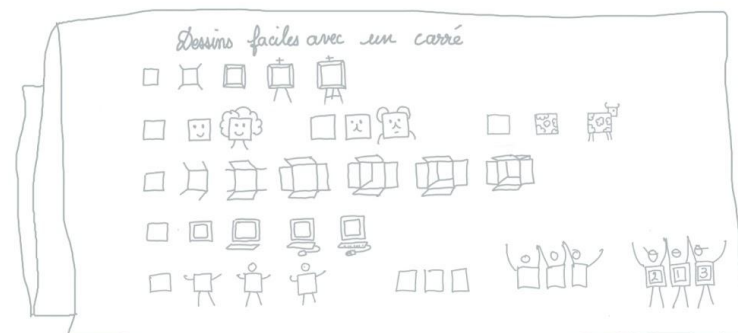
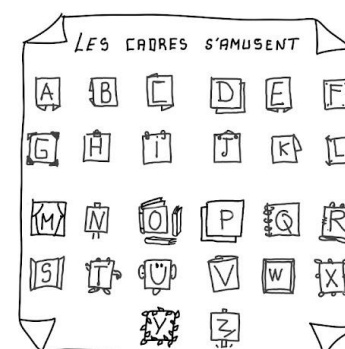
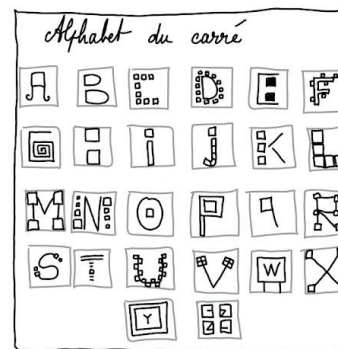
- 1 sur des feuilles libres
- 2 sur un carnet
- 3 réalise ton propre sketchzine



Δ laisse un large espace pour relier

1

QUELQUES SOLUTIONS

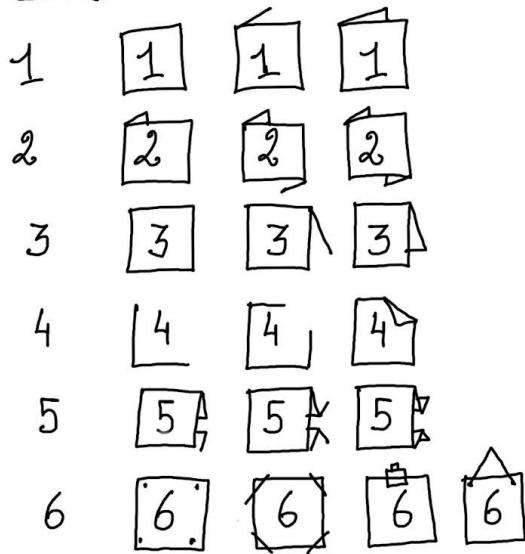


10

COLLER AVEC PAGE 2

COLLER AVEC PAGE 9

CADRES



PROJET : une banderole

- choisir un mot
- découper des carrés en carton
- noter une lettre avec un cadre,

M E R C I

sur chaque carré en carton.

□□ 9 □□

SKETCHNOTING?

Une définition

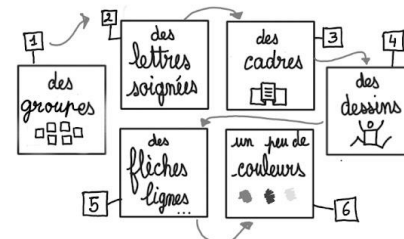
Une façon d'écrire
en mélangeant
mots et dessins



noter les
+ mots
importants
NOTING



Cette technique utilise 6 "ingrédients"



QUI A INVENTÉ LE MOT SKETCHNOTING?

en 2007

Fatigué d'écrire de longues notes,
il utilise un petit carnet.
Il écrit moins de mots
et ajoute des dessins.

un designer
américain Mark RHODE

Il invente le mot
sketch notting

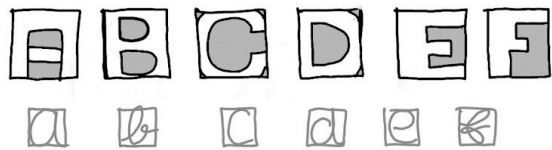
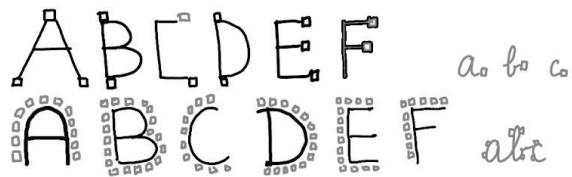
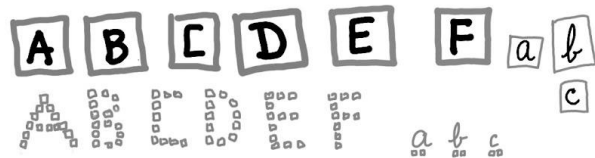
en 2011

il écrit un livre



2

LETTRES



PROJET : Un abécédaire

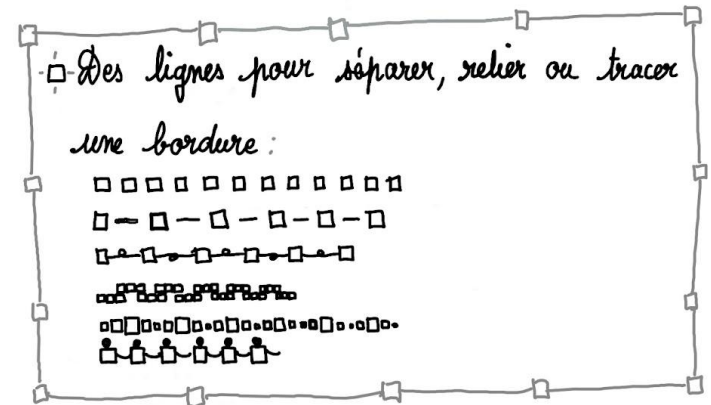
Réaliser un abécédaire avec des carrés glissés dans les lettres



COLLER AVEC LA PAGE 4

POINTS et lignes

Des points pour former une liste :



PROJET : jeu

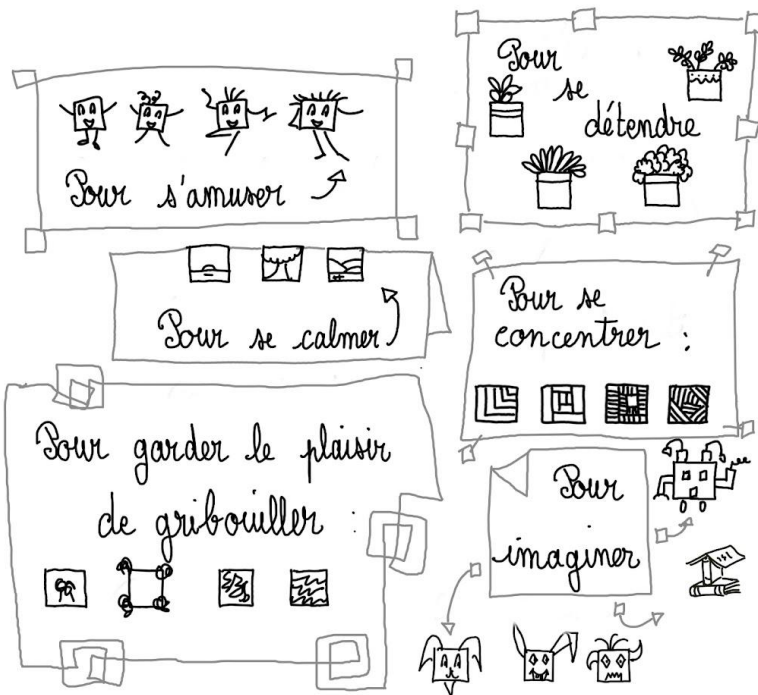
trace un labyrinthe dans un carré



Pouv-tu le traverser ?



POURQUOI SKETCHNOTER?



COMPLÉTER :

Les ingrédients du sketchnoting

1 ABC L _ _ _ _

2 G _ _ _ _

3 D _ _ _ _

4 [_ _ _ _

5 F _ _ _ _

6 [_ _ _ _



LES DESSINS

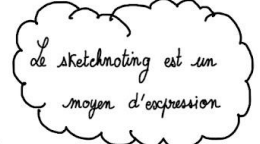


Peux-tu tracer :



Avec des formes géométriques simples
il est facile de représenter

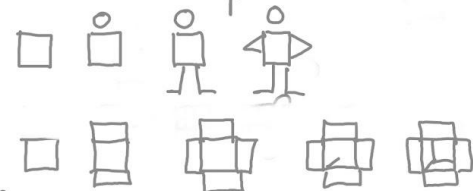
- des objets
- et des idées



D É F I

Trouve des dessins à partir de carrés :

Exemples :

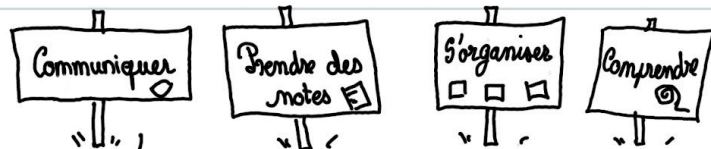


Réalise une

affiche avec tes trouvailles



QUE FAIRE ?



DES
POSTERS

des conseils

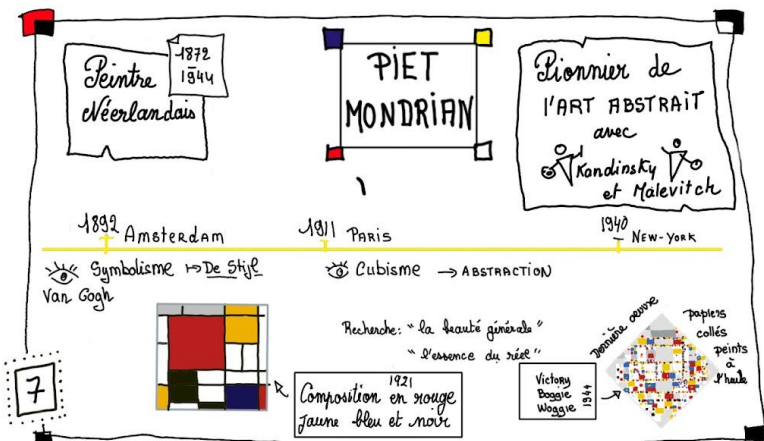
ton portrait

- Une ou un ami
- Un personnage historique
- Un personnage de fiction
- Un artiste

alphabétiques

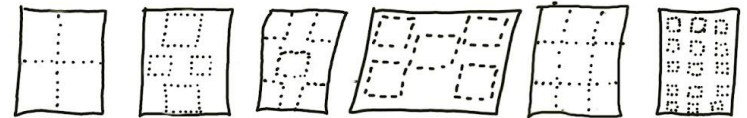


- un pays
- un sport
- un animal
- des livres



GROUPE

Pour bien organiser une sketchnote, il est important de délimiter des parties ou des groupes :



Comment définir le nombre de groupes ?

① choisir un sujet

② faire une liste des informations

③ regrouper les informations qui se ressemblent



→ 3 groupes →

→ le nombre d'informations importantes = le nombre de groupes !

PROJET: Un "patchwork" sur toi

- □ □ - 3 mots que tu aimes =
- □ □ - 3 lieux " " " =
- □ □ - 3 choses " " " =

↳ carrés de carton ou papier

Note chaque mot avec un dessin simple sur un carré

Colle ces carrés sur une feuille :



→ affiche !

4